Rapport de projet

Ce projet a pour but de créer une libraire de classes et de méthodes permettant la gestion de graphes. Celui-ci nous a été axé sur la gestion de pointeurs et ce qui en découle (gestion mémoire, accesseurs, etc.). Bien qu’il soit guidé, nous avons tout de même dû effectuer quelques choix dans la conception de notre librairie que nous expliciterons dans ce compte-rendu.

**Sommaire :**

1. Le diagramme des classes
2. L’organisation du développement
3. Les choix opérés
4. Aide à la compréhension globale
5. Fonctionnement des méthodes les plus importantes
6. Conclusion
7. Le diagramme des classes